

Especificação do Formulário Público

Hackathon ANGOTIC 2026 | Trilha 1 - Inscrição de Equipas

Data: 04/06/2026

Uso: versão pública curta para lançamento e inscrição inicial de equipas.

Estado: recomendada como formulário principal da Trilha 1.

1. Decisão do Formulário

O formulário deve começar com identificação simples da equipa, porque isso reduz fricção e cria compromisso gradual. As confirmações institucionais, custos, declarações e aceitação do regulamento devem ficar no fim, no momento da submissão.

A versão pública deve evitar perguntas que só fazem sentido depois da equipa estar confirmada, como stack técnica detalhada, riscos de IA, materiais pré-existentes, mentoria específica, ficha técnica, documentação final ou plano de protótipo fechado.

Princípios

- Começar pelo nome da equipa e contacto principal.
- Pedir apenas informação essencial para triagem inicial.
- Não assumir que a equipa já tem solução pronta.
- Não abrir campo de necessidades logísticas ou acessibilidade, porque não existe orçamento confirmado para compromissos adicionais.
- Deixar claro que bilhetes, deslocações e custos pessoais são da responsabilidade dos participantes, salvo comunicação oficial em contrário.
- Manter equipas oficiais com 2 ou 3 membros.
- Usar um formulário separado para pessoas individuais que ainda procuram equipa.

2. Configurações do Google Forms

- Título: Hackathon ANGOTIC 2026 | Trilha 1 - Inscrição de Equipas
- Tipo: inscrição pública curta.
- Público: equipas já formadas com 2 ou 3 membros.
- Perguntas: 25.
- Perguntas obrigatórias: apenas as essenciais.
- Ordem das perguntas: não embaralhar.
- Ordem das opções: não embaralhar.
- Recolha automática de email: não depender apenas da recolha automática; pedir email no formulário.
- Edição após submissão: permitir.
- Destino: Google Sheet de triagem.

Mensagem Inicial

Este formulário destina-se à inscrição de equipas no Hackathon ANGOTIC 2026 | Trilha 1 - IA, Impacto e Transformação Digital.

A Trilha 1 é a competição principal do Hackathon ANGOTIC 2026. As equipas irão desenvolver protótipos com inteligência artificial para responder a desafios reais de transformação digital, impacto público, produtividade, serviços essenciais, inclusão, economia, território ou conhecimento.

As equipas oficiais devem ter 2 ou 3 membros. Pessoas que ainda não têm equipa devem usar o formulário próprio de manifestação de interesse individual para eventual integração numa equipa.

Não é necessário chegar com uma solução pronta. A inscrição pode partir de um problema, uma área de interesse, uma ideia inicial ou vontade clara de aprender e construir com apoio durante o Hackathon ANGOTIC 2026.

A inscrição na Trilha 1 não garante cobertura de bilhetes de acesso, deslocações, transporte, alimentação, alojamento, internet, equipamentos ou outros custos pessoais. Esses custos são da responsabilidade dos participantes, salvo comunicação oficial em contrário emitida pela organização.

3. Estrutura

1. Identificação da equipa
2. Tema, problema e aprendizagem
3. Disponibilidade
4. Confirmações e submissão

4. Secção 1 - Identificação da Equipa

Q1. Nome da equipa

- Tipo: resposta curta
- Obrigatório: sim
- Validação: mínimo 2 caracteres

Q2. Nome do representante principal

- Tipo: resposta curta
- Obrigatório: sim
- Validação: mínimo 3 caracteres

Q3. Email do representante principal

- Tipo: resposta curta
- Obrigatório: sim
- Validação: email válido
- Nota: pode ser Gmail, Outlook, Yahoo, email institucional ou outro email válido.

Q4. Telefone/WhatsApp do representante principal

- Tipo: resposta curta
- Obrigatório: sim
- Validação: telefone válido com indicativo.

Q5. Tipo de candidatura

- Tipo: escolha única
- Obrigatório: sim
- Opções:
 - Equipa formada com 2 membros
 - Equipa formada com 3 membros

Q6. Província/cidade principal da equipa

- Tipo: resposta curta
- Obrigatório: sim

Q7. Instituição, universidade, empresa ou comunidade, se aplicável

- Tipo: resposta curta
- Obrigatório: não

Q8. Membro 2 - nome completo

- Tipo: resposta curta
- Obrigatório: sim

Q9. Membro 2 - email

- Tipo: resposta curta
- Obrigatório: sim
- Validação: email válido

Q10. Membro 3 - nome completo, se existir

- Tipo: resposta curta
- Obrigatório: não

Q11. Membro 3 - email, se existir

- Tipo: resposta curta
- Obrigatório: não
- Validação: se preenchido, deve ser email válido.

Q12. Competências existentes na equipa

- Tipo: caixas de seleção
- Obrigatório: sim
- Validação: selecionar pelo menos 1 opção
- Opções:

- Desenvolvimento/software

- IA/machine learning

- Dados/BI

- Design/produto

- Negócio/empreendedorismo

- Pesquisa/conhecimento setorial

- Comunicação/pitch

- Gestão de projeto

- Outra

5. Secção 2 - Tema, Problema e Aprendizagem

Q13. Em que ponto a equipa está neste momento?

- Tipo: escolha única
- Obrigatório: sim
- Opções:

- Temos um problema ou tema que queremos explorar

- Temos uma ideia inicial
- Temos pesquisa, desenho ou protótipo iniciado
- Ainda estamos a definir, mas queremos aprender e construir com apoio

Q14. Eixo principal de interesse

- Tipo: escolha única
- Obrigatório: sim
- Opções:
 - Estado, espaço e serviços essenciais
 - Economia, produtividade e mobilidade de mercado
 - Sociedade, conhecimento e inclusão
 - Ainda estamos a definir

Q15. Área(s) de aplicação de interesse

- Tipo: caixas de seleção
- Obrigatório: sim
- Validação: selecionar pelo menos 1 opção
- Opções:
 - GovAI
 - Dados espaciais, geodados ou mapas
 - HealthAI
 - EnergyAI
 - ClimateAI
 - MobilityAI
 - AgriAI
 - BusinessAI
 - FinAI
 - TourismAI
 - WorkAI
 - EduAI
 - MediaAI
 - InclusionAI
 - Outra
 - Ainda estamos a definir

Q16. Que problema, tema ou desafio a equipa quer explorar?

- Tipo: parágrafo

- Obrigatório: sim
- Validação: até 900 caracteres

Q17. Quem poderia beneficiar se esse problema fosse resolvido ou melhor compreendido?

- Tipo: parágrafo
- Obrigatório: sim
- Validação: até 600 caracteres

Q18. O que a equipa gostaria de construir, aprender ou testar durante a Trilha 1?

- Tipo: parágrafo
- Obrigatório: sim
- Validação: até 900 caracteres

Q19. Que tipo de IA a equipa tem interesse em explorar?

- Tipo: caixas de seleção
- Obrigatório: sim
- Validação: selecionar pelo menos 1 opção
- Opções:

- Chatbot/assistente

- Classificação

- Recomendação

- Previsão

- Visão computacional

- Reconhecimento ou transcrição de áudio

- Geração de texto

- Análise de dados

- Automação com IA

- IA generativa multimodal

- Ainda estamos a definir

- Outra

6. Secção 3 - Disponibilidade

Q20. A equipa consegue participar nas atividades principais do Hackathon ANGOTIC 2026?

- Tipo: escolha única
- Obrigatório: sim
- Opções:

- Sim, disponível para as atividades principais

- Disponível parcialmente

- Ainda a confirmar

Q21. Disponibilidade da equipa

- Tipo: caixas de seleção
 - Obrigatório: sim
 - Validação: selecionar pelo menos 1 opção
 - Opções:
- Sessões online de preparação
- Primeira atividade presencial, data a confirmar
- Atividades durante o ANGOTIC 2026
- Pitch final
- Disponibilidade parcial, a confirmar com a organização

7. Secção 4 - Confirmações e Submissão

Q22. Confirmam que esta inscrição é para o Hackathon ANGOTIC 2026 | Trilha 1 - IA, Impacto e Transformação Digital?

- Tipo: caixa de seleção
 - Obrigatório: sim
 - Validação: selecionar exatamente 1 opção
 - Opção:
- Sim, confirmamos que esta inscrição é para a Trilha 1, competição principal de IA, impacto e transformação digital.

Q23. Confirmação sobre bilhetes, deslocações e custos pessoais

- Tipo: caixa de seleção
 - Obrigatório: sim
 - Validação: selecionar exatamente 1 opção
 - Opção:
- Confirmamos que compreendemos que bilhetes de acesso, deslocações, transporte, alimentação, alojamento, internet, equipamentos e outros custos pessoais são da responsabilidade dos participantes, salvo comunicação oficial em contrário emitida pela organização.

Q24. Declarações obrigatórias

- Tipo: caixas de seleção
 - Obrigatório: sim
 - Validação: selecionar exatamente 6 opções
 - Opções:
- Confirmamos que as informações submetidas são verdadeiras.
- Confirmamos que o projeto/protótipo desenvolvido na Trilha 1 deverá usar inteligência artificial de forma relevante.
- Autorizamos o tratamento dos dados da inscrição para fins de triagem, seleção, comunicação, operação, mentoria, avaliação e relatório institucional.

- Autorizamos a partilha da inscrição com MINTTICS, ANGOTIC, BUKA, B360, Bongue, mentores, membros do júri, parceiros técnicos, parceiros institucionais e demais envolvidos no processo de organização, avaliação, comunicação e operação.

- Autorizamos o uso do nome da equipa, nome dos membros, imagem, voz, fotografias, vídeos, depoimentos e descrição geral da ideia, solução ou protótipo para fins de divulgação institucional do Hackathon ANGOTIC 2026, sem transferência de propriedade intelectual.

- Confirmamos que a equipa respeitará regras de conduta, propriedade intelectual, dados, segurança e IA responsável.

Q25. Aceitação do regulamento

- Tipo: caixa de seleção
- Obrigatório: sim
- Validação: seleccionar exactamente 1 opção
- Opção:

- Declaro que li e aceito os termos gerais do regulamento do Hackathon ANGOTIC 2026 | Trilha 1 - IA, Impacto e Transformação Digital, conforme publicado ou partilhado pela organização.

8. Mensagem de Confirmação

Obrigado pela inscrição no Hackathon ANGOTIC 2026 | Trilha 1 - IA, Impacto e Transformação Digital.

A organização irá analisar a informação submetida e poderá contactar a equipa para confirmação de disponibilidade, esclarecimentos, onboarding, mentoria ou próximos passos.

Por favor, garanta que o email e telefone/WhatsApp indicados permanecem ativos.

9. Campos Movidos Para Onboarding

Os seguintes campos devem ficar fora do formulário público e ser pedidos apenas às equipas confirmadas ou pré-seleccionadas:

- detalhe completo dos membros;
- stack técnica;
- tipo de protótipo final;
- necessidades específicas de mentoria;
- uso de dados pessoais;
- riscos, mitigação e IA responsável;
- material pré-existente;
- ficha técnica;
- documentos finais;
- pitch deck ou anexos, se forem exigidos numa fase posterior.