

# Regulamento

## Hackathon ANGOTIC 2026 | Trilha 1 - IA, Impacto e Transformação Digital

---

### 1. Enquadramento e Organização

O **Hackathon ANGOTIC 2026 | Trilha 1 - IA, Impacto e Transformação Digital** é a competição principal do Hackathon ANGOTIC 2026. A trilha desafia equipas multidisciplinares a desenvolver protótipos demonstráveis com recurso a inteligência artificial, dados, automação, software, design de produto e pensamento de impacto.

O **Hackathon ANGOTIC 2026** é organizado institucionalmente pelo **Ministério das Telecomunicações, Tecnologias de Informação e Comunicação Social (MINTTICS)**, no âmbito da programação oficial do ANGOTIC 2026.

O desenho, a dinamização e o suporte operacional do Hackathon ANGOTIC 2026 são assegurados pela **BUKA / B360 / Bongue**.

A Trilha 1 é separada da **Trilha 2 - Startups Espaciais do Hackathon ANGOTIC 2026**. A Trilha 1 destina-se a equipas que irão desenvolver soluções e protótipos durante a jornada do Hackathon ANGOTIC 2026, enquanto a Trilha 2 tem processo, critérios, público, prémio e avaliação próprios para startups espaciais.

---

### 2. Objetivos

São objetivos da Trilha 1:

- estimular a criação de soluções com inteligência artificial alinhadas à transformação digital de Angola;
  - aproximar estudantes, jovens profissionais, startups, comunidades tecnológicas, investigadores e equipas independentes de desafios reais;
  - promover o desenvolvimento de protótipos úteis, demonstráveis e orientados a impacto;
  - incentivar colaboração multidisciplinar entre tecnologia, design, dados, negócio e conhecimento setorial;
  - fortalecer a cultura de inovação aplicada no ecossistema ANGOTIC;
  - seleccionar e premiar a melhor solução da competição principal do Hackathon ANGOTIC 2026.
- 

### 3. Quem Pode Candidatar-se

Podem candidatar-se:

- estudantes universitários ou de institutos técnicos;
- jovens profissionais;
- startups em fase inicial ou equipas de produto;
- comunidades tecnológicas;
- investigadores;
- equipas independentes;
- equipas ligadas a empresas, universidades ou organizações, desde que respeitem as regras de transparência, propriedade intelectual e conflitos de interesse.
- Público em geral.

As equipas oficiais devem ter **2 a 3 membros**. Participantes individuais podem manifestar interesse, mas a candidatura individual fica pendente de validação da organização e eventual integração numa equipa.

Equipas com mais de 3 membros **não serão aceites como equipas oficiais** da Trilha 1.

Não há requisito de inglês, francês, constituição formal de empresa, disponibilidade para viagem internacional ou documentação migratória para participar na Trilha 1.

Não é obrigatório que a equipa chegue com solução pronta. A Trilha 1 também aceita equipas que tenham apenas um problema, uma área de interesse, uma hipótese inicial ou vontade clara de aprender e construir durante o Hackathon ANGOTIC 2026.

---

## 4. Eixos e Áreas de Aplicação

A Trilha 1 organiza os desafios em três eixos principais:

### Estado, Espaço e Serviços Essenciais

Áreas de aplicação possíveis: GovAI, Dados Espaciais, HealthAI, EnergyAI, ClimateAI e MobilityAI na dimensão pública e territorial.

### Economia, Produtividade e Mobilidade de Mercado

Áreas de aplicação possíveis: AgriAI, BusinessAI, FinAI, TourismAI, WorkAI e MobilityAI na dimensão logística e económica.

### Sociedade, Conhecimento e Inclusão

Áreas de aplicação possíveis: EduAI, MediaAI e InclusionAI.

Cada equipa deverá indicar um eixo principal e poderá selecionar uma ou mais áreas de aplicação de interesse. As áreas orientam a escolha dos problemas, mentoria e comunicação, mas não criam prémios separados por área ou eixo. A Trilha 1 terá avaliação e prémio próprios como competição principal.

As equipas podem propor problemas fora das áreas indicadas, desde que o projeto esteja alinhado ao tema do Hackathon ANGOTIC 2026, use inteligência artificial de forma relevante na fase de desenvolvimento e apresente potencial de impacto para Angola.

---

## 5. Processo de Inscrição

As inscrições deverão ser feitas através do formulário oficial do **Hackathon ANGOTIC 2026 | Trilha 1 - IA, Impacto e Transformação Digital**, disponibilizado pelos canais oficiais do ANGOTIC, MINTTICS ou organização.

A inscrição deverá incluir:

- nome da equipa;
- contactos principais;
- identificação dos membros e funções;
- instituição, universidade, empresa ou comunidade, se aplicável;
- eixo e área de aplicação pretendidos;
- descrição do problema identificado;
- problema, área de interesse, hipótese inicial ou proposta de solução, se já existir;
- tipo de inteligência artificial prevista;
- competências da equipa;
- disponibilidade para atividades do Hackathon ANGOTIC 2026;
- declaração de material pré-existente, quando houver;
- consentimentos de dados, imagem e comunicação.

A organização poderá solicitar esclarecimentos, ajustes de equipa, validação de disponibilidade ou informação adicional antes de confirmar a participação.

A inscrição na Trilha 1 não garante cobertura de bilhetes de acesso, deslocações, transporte, alimentação, alojamento, internet, equipamentos ou outros custos pessoais dos participantes. Esses custos são da responsabilidade dos participantes, salvo comunicação oficial em contrário emitida pela organização.

---

## 6. Etapas da Trilha 1

A Trilha 1 poderá incluir as seguintes etapas:

1. abertura das inscrições;
2. triagem e validação das equipas;
3. onboarding das equipas selecionadas;
4. sessões de enquadramento, mentoria ou preparação;
5. desenvolvimento dos protótipos;
6. preparação de pitch e demonstração;
7. apresentação final perante júri;
8. deliberação e anúncio da equipa vencedora.

As datas, locais e formatos serão comunicados pela organização através dos canais oficiais.

A primeira atividade presencial poderá ser realizada em data a confirmar pela organização, sem prejuízo da programação oficial durante o ANGOTIC 2026.

---

## 7. Entregáveis Obrigatórios

Cada equipa finalista da Trilha 1 deverá apresentar:

### Protótipo demonstrável

Pode ser app, chatbot, dashboard, automação, modelo, protótipo navegável, workflow, API, serviço digital ou prova de conceito.

### Pitch final

Apresentação curta com problema, público-alvo, solução, uso de IA, demonstração, impacto, viabilidade e próximo passo.

### Ficha técnica da solução

Descrição breve da stack, dados usados, tipo de IA, funcionalidades principais, limitações e próximos passos.

## Declaração de IA responsável

Explicação simples sobre privacidade, segurança, enviesamento, inclusão, acessibilidade e riscos de uso indevido.

---

## 8. Uso de Dados, Código e Ferramentas de IA

As equipas podem usar:

- dados públicos;
- dados simulados;
- dados anonimizados;
- APIs de IA;
- modelos open source;
- plataformas no-code ou low-code;
- ferramentas de prototipagem;
- bibliotecas, frameworks e datasets licenciados;
- datasets disponibilizados pela organização, se existirem.

É proibido:

- usar dados pessoais sensíveis sem autorização;
- expor credenciais, chaves de API ou informação confidencial;
- submeter solução que viole direitos de terceiros;
- usar IA para gerar conteúdo enganoso, discriminatório, ilegal ou prejudicial;
- apresentar como próprio um projeto já existente sem declaração;
- copiar código, design, dataset, modelo ou conteúdo protegido sem licença ou autorização.

As equipas deverão declarar material pré-existente, bibliotecas, modelos, datasets ou componentes relevantes usados no desenvolvimento.

---

## 9. Propriedade Intelectual, Dados e Comunicação

Todos os direitos de propriedade intelectual relativos aos projetos, produtos, serviços, marcas, tecnologias e materiais apresentados permanecem propriedade das respetivas equipas ou titulares originais, salvo acordo específico em contrário celebrado por escrito.

A participação na Trilha 1 não implica cessão de direitos de propriedade intelectual ao MINTTICS, ANGOTIC, BUKA, B360, Bongue, mentores, membros do júri, parceiros técnicos, parceiros institucionais ou demais envolvidos no processo.

Ao submeter a inscrição, os participantes autorizam o tratamento dos dados fornecidos para fins de inscrição, triagem, comunicação, operação, mentoria, avaliação, relatório institucional, acompanhamento do Hackathon ANGOTIC 2026 e prestação de contas.

Os participantes autorizam ainda a partilha da candidatura e dos respetivos materiais com **MINTTICS, ANGOTIC, BUKA, B360, Bongue, mentores, membros do júri, parceiros técnicos, parceiros institucionais e demais envolvidos no processo**, exclusivamente para fins relacionados com a organização, avaliação, comunicação e execução da Trilha 1.

Os participantes autorizam o uso do nome da equipa, nome dos membros, imagem, voz, fotografias, vídeos, depoimentos e descrição geral da solução para efeitos de divulgação institucional do Hackathon ANGOTIC 2026, sem transferência de propriedade intelectual.

Informações técnicas sensíveis ou confidenciais devem ser claramente identificadas pela equipa no momento da submissão ou em comunicações posteriores com a organização.

---

## 10. Avaliação

As equipas serão avaliadas por júri indicado pela organização, com base na seguinte rubrica:

<b>Critério</b>	<b>Peso</b>
Impacto e alinhamento com transformação digital	25%
Uso inteligente de IA	20%
Viabilidade e sustentabilidade	20%
Qualidade do protótipo	15%
Pitch e clareza narrativa	10%
IA responsável, ética e inclusão	10%

A decisão final do júri deverá considerar a qualidade da solução, o desempenho no pitch, a demonstração do protótipo, o impacto esperado e a capacidade da equipa explicar o uso de IA de forma clara e responsável.

Em caso de empate, a organização poderá aplicar os seguintes critérios de desempate:

1. maior pontuação em impacto e alinhamento com transformação digital;
2. maior pontuação em uso inteligente de IA;
3. maior pontuação em viabilidade e sustentabilidade;
4. maior pontuação em IA responsável, ética e inclusão;
5. deliberação final do júri.

---

## 11. Prémio

O **Hackathon ANGOTIC 2026 | Trilha 1 - IA, Impacto e Transformação Digital** terá um prémio próprio para a melhor solução da competição principal, conforme comunicação oficial da organização.

Não haverá prémios separados por eixo ou área de aplicação, salvo comunicação oficial em contrário.

O prémio da Trilha 1 é separado do prémio da **Trilha 2 - Startups Espaciais do Hackathon ANGOTIC 2026**.

Qualquer apoio posterior, piloto, mentoria, incubação, parceria, implementação ou oportunidade institucional deverá ser formalizado em comunicação ou acordo separado.

---

## 12. Júri, Mentores e Entidades Envolvidas

O júri, mentores, oradores, facilitadores e parceiros serão definidos pela organização e comunicados conforme aplicável.

Membros do júri, mentores e parceiros deverão atuar com independência, confidencialidade, profissionalismo e respeito pelos critérios definidos.

Qualquer conflito de interesse relevante deverá ser comunicado à organização antes da participação em atividades de avaliação, mentoria, deliberação ou acompanhamento.

---

## 13. Código de Conduta

Todos os participantes deverão:

- atuar com profissionalismo, ética e respeito;
- promover um ambiente de colaboração, aprendizagem e integridade;
- respeitar outros participantes, mentores, membros do júri, organização e parceiros;
- cumprir horários, instruções e regras dos espaços utilizados;
- usar equipamentos, credenciais e recursos de forma responsável;
- abster-se de qualquer comportamento discriminatório, ofensivo, fraudulento ou inadequado;
- respeitar os direitos de propriedade intelectual de terceiros;
- fornecer informação verdadeira, verificável e atualizada durante o processo.

O incumprimento destas disposições poderá resultar na desclassificação da equipa ou exclusão de fases posteriores.

---

## 14. Desclassificação

A organização poderá desclassificar equipas que:

- apresentem informação falsa, incompleta, enganosa ou não verificável;
  - não cumpram os requisitos mínimos de participação;
  - não submetam ou apresentem os entregáveis obrigatórios;
  - apresentem solução sem uso relevante de IA;
  - apresentem solução sem protótipo demonstrável na fase final;
  - violem direitos de propriedade intelectual de terceiros;
  - usem dados pessoais, credenciais ou informação sensível de forma indevida;
  - apresentem conduta inadequada, conflito não declarado ou incumprimento grave das regras do processo.
- 

## 15. Disposições Finais

A organização reserva-se o direito de solicitar documentação adicional, realizar entrevistas, pedir esclarecimentos, ajustar o calendário ou adaptar etapas do processo, desde que necessário para garantir a integridade, segurança, transparência e qualidade da Trilha 1.

Casos omissos serão resolvidos pela organização, em articulação com as entidades institucionais e parceiras envolvidas.

A submissão da inscrição implica o conhecimento e aceitação das regras gerais deste regulamento.